

Des élèves de 3^{ème} du collège Parmentier partent à la découverte du lycée et des Pokémon !

A travers un jeu de piste réalisé par les élèves du groupe d'enseignement d'exploration de Science Po, les élèves du collège ont :

- Découvrent leur futur lycée
- Découvrent les implications économiques, sociales et politiques du jeu Pokémon Go
- Découvrent un nouvel enseignement, les Sciences Economiques et Sociales

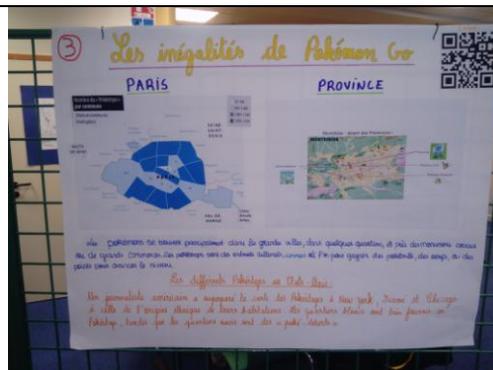
Cette initiative s'inscrit dans le projet établissement et cherche à **renforcer de manière concrète la liaison Collège-Lycée**

Quelques photos de cette matinée passée avec la classe de troisième :

Préparation des affiches à découvrir dans le lycée



Un Exemple d'affiche



A la chasse aux infos avec les tablettes



A la recherche de son chemin



Activité quiz pour s'assurer que les élèves ont trouvé toutes les informations

Meilleure équipe Pokéresponsable

Retrouvez le quiz à cette adresse :

<https://play.kahoot.it/#/k/1a7f4d74-fed5-4ae3-a2a2-b084b9bdbb29>



*François Marcq, Marcq Pilot
Equipe des professeurs de Science Politique*